



Nombre: \_\_\_\_\_  
N.L.: \_\_\_\_\_ Aciertos: \_\_\_\_\_ Valor: \_\_\_\_\_

**INSTRUCCIONES:** Subraya la respuesta correcta.

**Valor por cada reactivo: 0.2**

**1. ¿Cuál es el primer pilar fundamental en un proyecto de software?**

- a. Documentar todo
- b. Saber qué hacer
- c. Diseñar el sistema
- d. Elegir las herramientas

**2. En la configuración de hardware, ¿qué elemento específico se menciona que debe configurarse?**

- a. El monitor
- b. El BIOS/UEFI
- c. El teclado
- d. Los altavoces

**3. ¿Qué herramienta se menciona específicamente para controlar los cambios en el código?**

- a. Trello
- b. Git
- c. Scrum
- d. Linux

**4. ¿Cuál es el propósito principal de documentar todo en un proyecto de software?**

- a. Cumplir con requisitos legales
- b. Aumentar el costo del proyecto
- c. Ayudar a otros a entender y mantener el software
- d. Retrasar el desarrollo

**5. En términos de sistemas operativos para servidores, ¿cuál es conocido por ser gratuito y flexible?**

- a. Windows Server
- b. IBM AIX
- c. Linux
- d. Oracle Solaris

**6. ¿Método de organización del trabajo?**

- a. Waterfall
- b. Kanban
- c. Scrum
- d. XP

**7. Al asegurar que el software funcione en el mundo real, ¿qué aspecto se debe investigar primero?**

- a. El entorno de uso
- b. Las actualizaciones
- c. La documentación
- d. El monitoreo

**8. En términos de documentación, ¿qué debe guardarse según el texto?**

- a. Solo los manuales
- b. Solo las licencias
- c. Manuales, licencias y copias de seguridad
- d. Solo las copias de seguridad

**9. ¿Cuál es el propósito de las pruebas unitarias?**

- a. Verificar el funcionamiento de unidades individuales de código
- b. Evaluar la experiencia del usuario
- c. Medir la velocidad del sistema
- d. Probar la integración de componentes

**10. En la protección del software, ¿qué aspecto debe considerarse desde el inicio?**

- a. El diseño visual
- b. La seguridad
- c. El marketing
- d. El precio de venta



**INSTRUCCIONES:** Relaciona ambas columnas.

Valor por cada reactivo 0.2

- a. Sistema operativo se recomienda para empresas que buscan facilidad de uso. ( ) La compatibilidad
- b. Propósito de las pruebas de rendimiento. ( ) Un entorno iedentico al real
- c. Aspecto crucial al configurar hardware y software. ( ) Pruebas de usabilidad
- d. Tipo de pruebas evalúan la facilidad de uso del software. ( ) Estable y seguro
- e. Aspecto es importante al elegir las herramientas para un Proyecto. ( ) Los lenguajes de programación y las bases de datos
- f. Se debe crear para probar el software antes de su implementación. ( ) Pruebas de integración
- g. Actividad esencial después del lanzamiento del software. ( ) Windows Server
- h. Tipo de prueba evalúa la interacción entre diferentes módulos. ( ) Automatización de pruebas
- i. Define a Unix como sistema operative. ( ) Monitoreo post-implementación
- j. Método de prueba que reduce el tiempo y esfuerzo manual. ( ) Medir velocidad y escabilidad bajo carga

**INSTRUCCIONES:** Completa la siguiente tabla.

Valor por cada reactivo 0.1

Sistemas Operativos para Servidores	Ejemplo de versión	Logotipo
	IBM AIX	
Linux		